



LUO UUS – DIGIVÄLINEITÄ KUVATAIDEOPETTAJALLE

Joensuussa 21.–22.2.2020

Joensuun yhteiskoulun lukio, Papinkatu 3

Koulutuksessa käytetään pääasiassa osallistujan omia laitteita: kannettavaa tietokonetta tai mobiililaitetta. Ilmoittautuneet saavat tarvittaessa lisäohjeita ennen koulutusta; lataa etenkin Krita etukäteen! Infoa on myös pajaohjeissa ja kuvauksissa.

Koulutus koostuu kolmesta työpajasta, jotka kaikki toteutetaan kaksi kertaa, suurin piirtein saman sisältöisinä. Siis esim. PAJA 1A on melko sama kuin PAJA 1B.

Kaksi pajaa on aina rinnakkain samaan aikaan.

Osallistua voi siis maksimissaan kolmeen pajaan, mutta mahdollista on valita vähemmän, vaikka vain yksi. Tai osallistua vaikka samaan pajaan kahteen kertaan.

Ohjelma perjantaina 21.2.2020

Klo 15:00 – 18:00 Vaihtoehtoisesti joko PAJA 1A tai PAJA 2A

PAJA 1A: AR KUVATAIDEOPETUKSESSA

*Kouluttajana Tommi Sandberg
kuvataiteilija, kuvataideopettaja*

Perehdytys mobiililaitteilla tarkasteltavaan Augmented Realityyn eli Lisättyyn todellisuuteen. Tutustutaan esimerkkien avulla AR-tekniikan ominaisuuksiin ja käydään läpi sen sovellusmahdollisuuksia kuvataideopetuksessa Paja pitää sisällään AR-sisältöharjoituksia, joiden avulla osallistujat pääsevät tutustumaan tarvittavaan ohjelmistoon omilla laitteillaan

PAJA 2A: VIRTUALISUUS TAIDE- OPETUKSESSA

*Kouluttajana Tuomo Parkki
aineenopettaja, ICT-kouluttaja*

Koulutuksessa opetellaan käyttämään Oculus Quest -virtuaalilaseja ja käydään läpi lasien oppilaskäyttöön liittyviä asioita. Lisäksi tutustutaan taideopetuksessa hyödyllisiin sovelluksiin kuten Tilt Brush, Kingspray Graffiti VR ja YouTubeVR. Tavoitteena on tuoda esiin virtuaalitodellisuuden mahdollisuuksia kuvataiteen opetuksessa. Koulutus on tekemällä oppimista.

Klo 09:00 – 12:00 / Vaihtoehtoisesti joko PAJA 3A tai PAJA 1B

PAJA 3A: KRITA – PIIRUSTUS- JA MAALAUSSOHJELMA

*Kouluttajana Iressa Taimisto
kuvataideopettaja, graafikko,
www.iressataimisto.com*

Tutustutaan piirustus- ja maalausohjelma Kritan käytön perusteisiin ja työkaluihin. Teemoina ohjelman hyödyntäminen kuvataideopetuksessa valokuvaeditoinnin ja digitaiteen kautta

PAJA 1B: AR KUVATAIDEOPETUKSESSA

*Kouluttajana Tommi Sandberg
kuvataiteilija, kuvataideopettaja*

Perehdytys mobiililaitteilla tarkasteltavaan Augmented Realityyn eli Lisättyyn todellisuuteen. Tutustutaan esimerkkien avulla AR-tekniikan ominaisuuksiin ja käydään läpi sen sovellusmahdollisuuksia kuvataideopetuksessa Paja pitää sisällään AR-sisältöharjoituksia, joiden avulla osallistujat pääsevät tutustumaan tarvittavaan ohjelmistoon omilla laitteillaan.

Klo 12:00 – 13:30 / Omakustanteinen lounas

Klo 13.30 – 16:30 / Vaihtoehtoisesti joko PAJA 2B tai PAJA 3B

PAJA 2B: VIRTUALISUUS TAIDE- OPETUKSESSA

*Kouluttajana Tuomo Parkki
aineenopettaja, ICT-kouluttaja*

Koulutuksessa opetellaan käyttämään Oculus Quest -virtuaalilaseja ja käydään läpi lasien oppilaskäyttöön liittyviä asioita. Lisäksi tutustutaan taideopetuksessa hyödyllisiin sovelluksiin kuten Tilt Brush, Kingspray Graffiti VR ja YouTubeVR. Tavoitteena on tuoda esiin virtuaalitodellisuuden mahdollisuuksia kuvataiteen opetuksessa. Koulutus on tekemällä oppimista

PAJA 3B: KRITA – PIIRUSTUS- JA MAALAUSSOHJELMA

*Kouluttajana Iressa Taimisto,
kuvataideopettaja, graafikko,
www.iressataimisto.com*

Tutustutaan piirustus- ja maalausohjelma Kritan käytön perusteisiin ja työkaluihin. Teemoina ohjelman hyödyntäminen kuvataideopetuksessa valokuvaeditoinnin ja digitaiteen kautta



Koulutus on OPH:n rahoittamaa, joten osallistuminen ei maksa mitään. Osallistuja vastaa kuitenkin itse omista matka-, ruokailu- ja majoituskuluistaan. Päivään sisältyy yksi kahvi-/tee & hedelmätarjoilu. Osallistumisesta saa todistuksen, joka lähetetään sähköpostitse; opetus täyttää veso-kelpoisuuden perusteet.

MITEN ILMOITTAUDUT?

- ❖ Ilmoittautuminen ensisijaisesti järjestäjän verkkosivuilta www.kuvis.fi löytyvällä verkkolomakkeella. Löydät sen LUO UUS JOENSUUSSA –artikkelista.
- ❖ Sähköpostilla toimisto@kuvis.fi; ilmoita nimesi, yhteystietosi, ja pajojen numerot, joihin osallistut.
- ❖ Voit osallistua kahteen tai yhteen päivään, kolmeen, kahteen tai yhteen pajaan.

ILMOITTAUDU VIIMEISTÄÄN KESKIVIIKKONA 19.2.2020 KLO 16:00 MENNESSÄ

- ❖ Osallistumispaikka vahvistetaan ilmoittautumisjärjestyksessä sähköpostitse (huomioi ystävällisesti järjestäjän rajallinen toimisto-aika – vahvistus voi joskus kestää!)
- ❖ VR- pajiin mahtuu 12 osallistujaa, muihin maks.30
- ❖ Pajapaikat varataan ilmoittautumisjärjestyksessä.

PAJAOHJEET

- ❖ **AR: Ota mukaan oma mobiililaitte** (älypuhelin tai tabletti). Tarkista myös etukäteen, että sinulla on pääsy laitteesi Play-Kauppaan/App-Storeen.
- ❖ **Krita: Ota mukaan oma tietokone ja piirtopöytä. Sovelluksen tulee olla ladattu <https://krita.org/>.** Voit lainata myös koulun laitetta, niitä on xx kpl. Jos sinulla on mahdollisuus, voit etukäteen käydä lataamassa omaan koneeseesi koulun piirtopöytien ajurit – ole siitä yhteydessä Yhteiskoulun lukion kuvataideopettaja Taina Mannilaan, taina.mannila@edu.joensuu.fi.
- ❖ **VR:** Pohjatietoja ja -taitoja ei tarvita, eikä laitteita.

TIEDOTUS JA VIESTINTÄ

- ❖ Koulutusta koskeva tiedotus tapahtuu pääasiassa sähköpostitse ja sosiaalisen median (Facebook, Instagram) kautta. Tärkeintä on siis kertoa voimassaoleva s-postiosoite!
- ❖ Osallistujatietoja käytetään vain ja ainoastaan tilaisuuden järjestelyihin. Osallistujan nimi, sähköposti ja mahdolliset muut tiedot säilytetään korkeintaan 10 vuoden ajan todentamaan tilaisuuden järjestäminen. Tietojen keruu ja tallentaminen perustuu EU:n erityislainsäädäntöön ja rahoittajan ohjeisiin.

JÄRJESTÄJÄ JA YHTEYSTIEDOT

- ❖ Koulutuksen järjestää Kuvataideopettajat KUVIS ry Opetushallituksen tuella.
- ❖ Järjestäjä pidättää oikeuden ohjelman muutoksiin.
- ❖ Tiedustelut, myös koulutuksen aikana: Erja Väyrynen, 045-2609535 tai erja@kuvis.fi.



Vaikka koulutus on ilmainen, toivomme että perut, jos et pääsekään mukaan. Joku voi olla jonossa! Peruutuksen voi tehdä sähköpostitse erja@kuvis.fi, tekstiviestillä 045-2609535 tai FB-messengerissä.